
По мотивам повести
Н.В.Гоголя
Тарас
Бульба
Запорожская сечь


ICEHILL
ENTERTAINMENT

Руководство пользователя

Благодарим вас за приобретение игры «Тарас Бульба. Запорожская сечь»!

Этот исторический боевик создан по мотивам одноименного произведения Н. В. Гоголя.

Тяжела жизнь запорожцев! Татары бесчинствуют на родной земле, жгут города и сёла, убивают мирных людей. Иноверцы мучают женщин, мужчин сжигают, а детей — погребают заживо.

Собираются казаки в запорожской сечи, готовят острые сабли, чтобы расплатиться с захватчиками их же монетой. Страшен гнев казака. Как молот на наковальню, обрушится он на врагов, обагряя землю басурманской кровью...

Молодые казаки, Остап и Андрий, возвращаются после учебы домой, к своему отцу, старому казацкому полковнику Тарасу Бульбе. Что ждет их дома? Ветер несет крики и запах гари, черный дым поднимается над горизонтом...

Враги на родной земле!

Системные требования

Минимальные:

- Процессор Pentium IV с частотой 2 Ггц
  или Athlon XP 2800+;
- 1 гб оперативной памяти
- 2 гб свободного места на жестком диске
- Видеокарта с 128 Мб видеопамяти
  уровня NVidia 6600 , Radeon 9800

Рекомендуемые:

- Процессор Intel Core 2 Duo с частотой 3 ГГц
  или AMD Athlon 64 X2 4200+;
- 2 гб оперативной памяти
- 2 гб свободного места на жестком диске
- Видеокарта с 512 Мб видеопамяти уровня
  NVIDIA Geforce 8800 или ATI Radeon X2800

Управление

Передвижение

Бег вперёд: W
Бег назад: S
Бег влево: A
Бег вправо: D
Взаимодействие с объектами: E

Бой

Базовый удар: Левая клавиша мыши (ЛКМ)
Сильный удар: Правая клавиша мыши (ПКМ)

Защита: Left Shift
Уклонение: Пробел

Следующая способность: колесо мыши вверх
Предыдущая способность: колесо мыши вниз
Применить способность: нажать колесо мыши

Передвижение и сражение на лошади:

Ускорение: W
Снижение скорости, остановка: S
Править влево: A
Править вправо: D

Удар: Левая клавиша мыши

Внимание! За уничтожение врагов Остап получает очки опыта, которые можно тратить на приобретение новых ударов и специальных способностей.

Полный список всех специальных способностей и комбо-ударов вы можете посмотреть в игре, открыв меню распределения очков опыта нажатием F1.

Примеры комбо-ударов:

Атака вепря: ПКМ + ПКМ + ПКМ
Удар по ногам: ЛКМ + ПКМ
Смертельная восьмерка: ЛКМ + ПКМ + ЛКМ + ЛКМ

Персонажи

Остап Бульба



Остап, старший сын Тараса Бульбы, унаследовал все черты удалого казака. Он любит гульнуть вволю, вкусно поесть, выпить да подраться. Тем не менее, учеба оставила свой отпечаток – на сытый желудок, лежа под звездным небом да закручивая правый ус, Остап не прочь пофилософствовать да помечтать, а в бою не теряет голову, сохраняя способность мыслить тактически. Иногда не прочь поучить Андрия на отцовский манер. Врагов разит беспощадно, но без ненависти. К отцу и брату испытывает теплые чувства, уважает опытных казаков, всегда готов прийти на помощь. Смелый и решительный. Не лишен чувства юмора.

Андрий Бульба

Андрий, младший сын Тараса Бульбы, спокойный и рассудительный. Очевидно, что он образованнее своего брата Остапа. Склонен к философским размышлениям и самоанализу. Даже в бою старается сохранять хладнокровие. Со стороны может показаться, что Андрий - тактик, просчитывает все ходы наперед и отлично контролирует ситуацию. На самом же деле, глубоко в душе он - фаталист, верящий, что раз сложившийся порядок вещей изменить невозможно.

Тарас Бульба

Старый казацкий полковник Тарас Бульба. Казак бывалый и тертый. Ветеран несчетного количества битв. Закаленный в боях воин. Скучая в дни перемирия дома, с нетерпением ждет возвращения сыновей из бурсы. Втайне лелеет надежду о возобновлении войны. Мечтает увидеть своих детей бравыми казаками на поле боя и сражаться с ними плечом к плечу. Грамоте не учен, но смекалист. Старшего сына, Остапа, любит и уважает сильнее младшего, Андрия, возлагает на него больше надежд. Впрочем, Андрий также радует сердце старика успехами да победами, но чует Тарас – что-то с парнем неладное. Мысли и ценности Андрия не понятны старику. Вот погулять, побить ляхов да татар, - совсем другое дело. Тут у Тараса с Остапом полное взаимопонимание.



Мыкыта Голокопытько

Друг детства Остапа и Андрия, Мыкыта Голокопытько, сын казака и селянки. Ответственный и добрый парнишка, также закончил учебу в бурсе вместе со своими друзьями. Некогда был искренне верующим, но столкнувшись с жестокостью татар, переживает психологическую травму и уходит на войну в отряде Тараса.

Советы по прохождению

Не бросайтесь в бой сломя голову. Удары врагов можно блокировать (по умолчанию — клавиша shift). Не забывайте, что от атак противника можно уклоняться клавишей Пробел.

Если путь блокирован вражеским щитом — значит поблизости ходят недобитые враги.

В горшках здоровье. Бейте горшки, чтобы пополнить запасы здоровья Остапа.

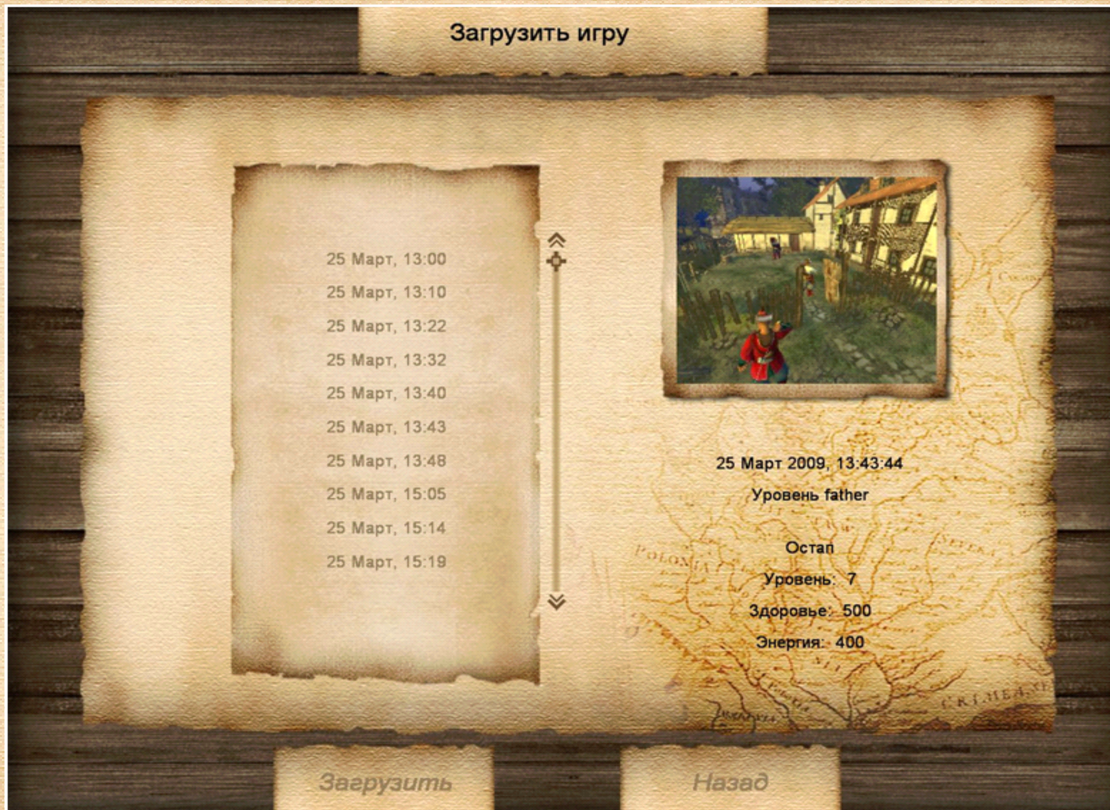
Контекстно-зависимой клавишей «E» Остап может открывать ворота, двигать телеги и даже спасать пленных селян.

Окно приобретения специальных способностей, навыков и комбо-ударов — F1. Когда Остап набирает достаточно очков опыта, знак F1 появляется поверх его портрета на главном игровом экране.

Ищите сундуки! В них вы найдете опыт, здоровье и запасы энергии.

Учитесь верховой езде! Даже самый сложный поворот проходим, если вы замедлите ход клавишей S. Но помните, что ваши соперники вечно ждать не будут. Если противник уедет на почтительное расстояние, вы проиграете.

Игра автоматически сохраняется на контрольных точках. Чтобы загрузить сохранение, откройте пункт «загрузить» в меню и выберите в списке необходимое сохранение.



IceHill

Продюсер
Илья Молочников

Управление
Константин Сохарев
Антон Зырянов
Никита Пташник

Дизайн
Никита Пташник
Андрей Шилоносов

Дизайн уровней
Денис Пигозин
Антон Зырянов
Никита Грудинин
Андрей Шилоносов
Владимир Лопатин
Никита Пташник

Арт
Антон Зырянов
Евгений Донских
Денис Легуша
Гульнара Муслимова
Лилия Шайфулина
Сергей Бусыгин

Анимации
Андрей Макухин

Программирование
Елена Барашкова
Вадим Грознов
Алексей Грознов
Евгений Кочнев
Денис Малых
Алексей Сибиряков
Дмитрий Токарев
Константин Сохарев

Звук
Никита Пташник
Антон Зырянов

ARISE

Директор по графике
Александр Шиляев

Моделирование
Дмитрий Безродний
Ольга Мукина
Наталья Рябова

Текстуры
Елена Иванова
Наталья Сидоревич

Концепт-художник
Николай Дихтяренко

Актеры мокапа

Степан Нестеров
Андрей Макухин
Алексей Сибиряков
Евгений Кочнев
Никита Пташник

Композитор
Леонид Орлов

Звукорежиссер
Алексей Подъячев

Исполнитель музыки на народных инструментах
Евгений Бунтов

Благодарим

Евгения Бунтова
Юрия Нестерова
Степана Нестерова

за помощь в создании музыки
и в постановке боевых сцен